**public** **class** main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

/\*

int i=1;

while (i<=5) {

i++;

System.out.println(i);

}

System.out.println("-----------");

int a=1;

do {

a++;

System.out.print(a);

}while(a<=5);

System.out.println("-----------");

for(int b= 1;b<=5;b++){

System.out.print(b);

}

System.out.println("----------");

for(int k = 0, l=10;k<l;k++,l--) {

System.out.println(k\*l);

}

System.out.println("---------");

for(int satir=1;satir<=5;satir++) {

for(int yildiz=0;yildiz<satir;yildiz++){

System.out.print("\*");

}

System.out.println();

}

for(int satir=1;satir<=5;satir++) {

for(int bosluk = 0;bosluk<5-satir;bosluk++)

System.out.print(" ");

for(int yildiz=0;yildiz<satir;yildiz++){

System.out.print("\*");

}

System.out.println();

}

int a=5;

int b=8;

int c= a<b ? a+b : a\*b; // ? =>ise , : =>değil ise

System.out.println(c);

if(a<b)

System.out.println("a sayısı b sayısından küçüktür.");

else

System.out.println("a sayısı b sayısından büyüktür.");

int alinanNot= 50;

switch(alinanNot) {

case 85:

System.out.print("basarili");

break;

case 70:

System.out.print("iyi");

break;

case 50:

System.out.print("kötü");

break;

default:

System.out.print("basarisiz");

break;

}

\*/

}

}

Scannnerlar;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

/\*Scanner scn = new Scanner(System.in);// değer girdirmek için kullanılır. import olarak eklemeyi unutma

System.out.println("lütfenn lütfen kaç tane sayi istediğinizi giriniz");

int sayiSayisi = scn.nextInt();

int toplam = 0;

int adet = 0;

for(adet=0;adet<sayiSayisi;adet++) {

int sayi = scn.nextInt();

toplam +=sayi;

}

System.out.print(toplam);

int birOncekiSayi = 1;

int ikiOncekiSayi= 0;

while(birOncekiSayi + ikiOncekiSayi<10000) {

int siradakiSayi=birOncekiSayi+ikiOncekiSayi;

ikiOncekiSayi=birOncekiSayi;

birOncekiSayi=siradakiSayi;

System.out.println(siradakiSayi);

} \*/

}

}

Asal sayi örnek;

**package** ornek;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** asalSayi{

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner scanner = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Lütfen bir sayı giriniz.");

**int** sayi =scanner.nextInt();

scanner.close();

**for**(**int** i = 2;i<sayi;i++) {

**if**(*asalMi*(i)) {

System.***out***.println(i);

}

}

}

**private** **static** **boolean** asalMi(**int** sayi) {

**for**(**int** i=2;i<sayi;i++) {

**if**(sayi<2)

**return** **false**;

**if**(sayi%i==0)

**return** **false**;

}

**return** **true**;

}

}

Override

**package** ornek1;

**public** **class** Bilgisayar {

/\*@Override

public String toString() {

return "bilgisayar";

}\*/

**private** String marka;

**private** **int** ram;

@Override

**public** String toString() {

**return** "Bilgisayar [marka=" + marka + ", ram=" + ram + "]";

}

**public** Bilgisayar() {

}

**public** Bilgisayar(String marka, **int** ram) {

**super**();

**this**.marka = marka;

**this**.ram = ram;

}

**public** String getMarka() {

**return** marka;

}

**public** **void** setMarka(String marka) {

**this**.marka = marka;

}

**public** **int** getRam() {

**return** ram;

}

**public** **void** setRam(**int** ram) {

**this**.ram = ram;

}

**package** ornek1;

**public** **class** Calistir {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Bilgisayar bilgisayar = **new** Bilgisayar("Monster",16);

System.***out***.println(bilgisayar);

}

}

Extends ile sınıfları bağlama

**package** project;

**public** **class** Bitki **extends** canli{

String türü;

**public** String getTürü() {

**return** türü;

}

}

**package** project;

**public** **class** Hayvan **extends** canli {

String Renk;

**public** String getRenk() {

**return** Renk;

}

/\*int yas;

public int getYas() {

return super.yas; //hayvandaki yaşı döndürür

return super.getYas();// canlidaki yaşı döndürür

return yas;

}\*/

}

**package** project;

**public** **class** canli{

**int** yas;

**public** **int** getYas() { // alt shift s sonra r

**return** yas;

}

}

**package** project;

**public** **class** calistir {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Hayvan hayvan =**new** Hayvan();

Bitki bitki =**new** Bitki();

hayvan.yas =3;

hayvan.Renk="Siyah";

bitki.türü = "Gül";

bitki.yas= 2;

System.***out***.println("Bitkinin Türü" + " : " +bitki.getTürü());

System.***out***.println(bitki.getYas());

System.***out***.println(hayvan.getYas());

System.***out***.println(hayvan.getRenk());

}

}

Lombok

package ornek1;

import lombok.AllArgsConstructor; //// lombok ile sürekli constructer yazmak yerine uzantı ekleyip kısayol oluşturduk

import lombok.Data;

import lombok.NoArgsConstructor;

@AllArgsConstructor

@Data

@NoArgsConstructor

public class Bilgisayar {

private String modeli;

private int ram;

private int hafıza;

}

**package** ornek1;

**class** Calistir {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Bilgisayar bilgisayar = **new** Bilgisayar("Monster",16,500);

System.***out***.println(bilgisayar);

}

}

Değerler arasındaki dönüşüm;

**package** ornek2;

**public** **class** calistir{

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Integer sayi=**null**; // int için null ddeğer döndürmez bü yüzden Integer classı kullanılır bu diğer verii tiplerinde de büyük harfle yazacak şekilde olur

System.***out***.println(sayi);

Character c;

Byte b;

Short sh;

Long l;

Float f;

Double d;

Boolean bool;

sayi = Integer.*valueOf*(5);

// primitive -> Wrapper, String // primitive=>veri tipleri wrapper veri tiplerinin classları

**int** i = 5;

Integer sayi1=Integer.*valueOf*(5);

String s=String.*valueOf*(i);

System.***out***.println(s); //5 değerini döndürdü

// Wrapper -> String, primitive

s=sayi.toString();

i=sayi.intValue();

System.***out***.println(i);

//String -> Wrapper,pirimitive

sayi = Integer.*valueOf*(s);

i=Integer.*parseInt*(s);

System.***out***.println(i);

}

}

Arrays

**public** **class** arrays {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

/\*int[] array= new int[3];

array[1]=3;

System.out.println(array.length);

System.out.println(array[1]);

System.out.println(array[0]); // verilmeyen değeri0 olarak gösteriyor

System.out.println(array[2]);

System.out.println("---------");

String[] arrayA= new String[5];

arrayA[0]="Ali";

arrayA[2]="Ayşe";

System.out.println(arrayA.length);

System.out.println(arrayA[1]);

System.out.println(arrayA[0]); // verilmeyen değeri null olarak gösteriyor

System.out.println(arrayA[2].length());

System.out.println("---------");

int[] arrayB= {1,2,3,4};

System.out.println(arrayB[2]);

arrayB = new int[] {5,7,9};

System.out.println(arrayB[2]);

System.out.println("---------");

String[][] arrayC;

arrayC=new String[2][2];

arrayC[0][1]="ibrahim";

arrayC[1][0 ]="arce";

System.out.println(arrayC[0][1]);

System.out.println(arrayC[1][0]);

System.out.println(arrayC[0][0]);

System.out.println("---------");

\*/

**int** a = 5; // a ve b değerleri değişmez

String b= "Arda";

*test1*(a);

*test2*(b);

System.***out***.println(a);

System.***out***.println(b);

}

**private** **static** **void** test1(**int** a) {

a=8 ;

}

**private** **static** **void** test2(String b) {

b="Okan";

}

}